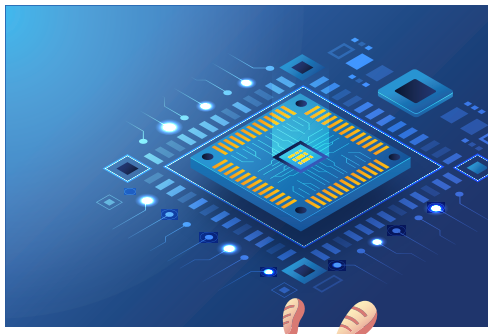
STREAM–ОСВІТА

ВИГОТОВЛЕННЯ РОБОТИЗОВАНИХ СИСТЕМ

- Паяльні станції
- Радіоелектронне обладнання та конструктори
- Виготовлення 2D об'єктів на лазерному верстаті та плоттері за графічними заготовками
- Написання програм до фрезерних ЧПК-верстатів





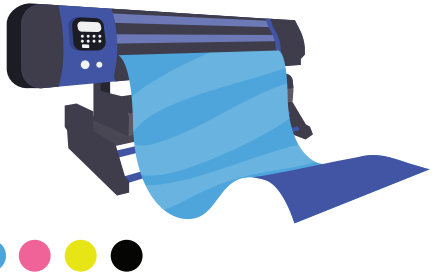
STREAM–ОСВІТА

ГРАФІКА

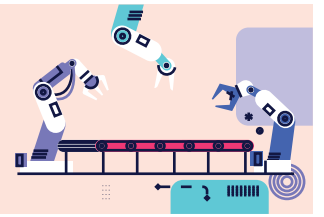
Комп'ютерна 2D і 3D графіка



Поліграфія (міні-типографія повного циклу)



3D-сканери і принтери. Виготовлення об'єктів



STREAM–ОСВІТА

РОБОТОТЕХНІКА

2 ЛАБОРАТОРІЇ



Конструктори LEGO MINDSTORMS Education EV3, WeDu 2.0, Arduino, TETRIX – Pitsco, myRIO

ВІДЕО, РЕКЛАМА І ДИЗАЙН

ЛАБОРАТОРІЯ



Кіностудія, типографія, знімальне обладнання, кран, слайдер, світло, друкарська техніка

www.school52.pro4.com.ua

STREAM–ОСВІТА
ПРОГРАМУВАННЯ

Scratch // C++ // JavaScript // Python



Програмування мікропроцесорної техніки ARDUINO, інтернет-речей, проєктування «розумного дому»



Програмування дронів // Пілотування дронів



Do more with us schoôl 52

КОНТАКТИ:

03126, КИЇВ-126, ВУЛ. МИХАЙЛА ДОНЦЯ, 16,

380 44 497 2055 ДИРЕКТОР ШКОЛИ

380 44 455 3049 ЗАСТУПНИКИ ДИРЕКТОРА

380 44 497 5241 ЧЕРГОВИЙ ПО ШКОЛІ

2024



Do more with us schoôl 52

STREAM-ОСВІТА. ШЛЯХ ДО ІННОВАЦІЙ (2024)